

16 rue Joseph Gaillard 94300 VINCENNES  
06 85 18 17 49  
vincentdouziech.gameartist@gmail.com

Portfolio 

Arstation 

Linkedin 

## COMPÉTENCES SOFTWARES ET TECHNIQUES

Maîtrise Adobe Photoshop, Illustrator, Indesign.  
Maya, Zbrush, Substance Designer, Unity et Unreal 4.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Nov 2016 - Juin 2017 **Graphiste 2D**

BlackCat Studio, Paris (17)  
Direction artistique, Préproduction et Production d'assets pour jeux mobiles.

### Sept 2014 - Nov 2015 **Graphiste 2D**

Funkadelichik, Paris (11)  
Direction artistique, Préproduction et Production d'assets pour jeux PC et mobiles.

### Juin - Nov 2013 **Graphiste 2D**

L'AGENCE 3D, Chatou Croissy.  
Production d'interfaces pour logiciel d'aménagement 3D.

## FORMATION

### 2012 - 2016 **Chef de projet Game Art, Diplôme de niveau 2**

Ecole Isart Digital à Paris.  
Formation à l'art digital et aux outils 3D temps réel, respect des contraintes et deadlines, travail en équipe avec les différents métiers du jeux vidéo.

### 2010 - 2012 **Baccalauréat professionnel AMA option communication graphique**

Lycée de la communication Saint Géraud à Aurillac.(15)  
Formation artistique, formation aux différent type d'impression (Serigraphie, Offset), créations d'affiche pour concert.

### 2008 - 2010 **CAP Dessinateur d'exécution en communication graphique**

Lycée de la communication Saint Géraud à Aurillac.(15)  
Formation artistique.

## LANGUES

Anglais: Scolaire

## ACTIVITÉS EXTRA-PROFESSIONNELLES

### 2016 Made In Asia, Bruxelles.

Présentation de projet de fin d'étude.

### 2010 - 2013 GameWeek, Isart Digital.

Participation à l'évènement.

